

**Liebe Kinder und Eltern der Gemeinde,**

**heute wartet Aufgabe Nummer 4 auf euch. Für die Leser, die neu einsteigen wollen, hier noch einmal eine kurze Info:**

- **Jede Woche wird eine neue Aufgabe im Gemeindejournal veröffentlicht.**
- **Die Aufgabe dürfen alle Kinder der Gemeinde lösen.**
- **Bitte macht immer Fotos von euren Ergebnissen und sendet sie uns per Post oder per Mail zu (Adressen am Ende des Beitrags)**
- **Die Aufgabe dient dazu, euch die Langeweile zu nehmen.**

**Die heutige Aufgabe kommt aus der Giraffengruppe. Dieses Zimmer hat den Schwerpunkt Kreativität und experimentieren/forschen.**

**Diese Woche wollen wir, mit eurer Hilfe an unseren Fenstern eine bunte Blumenwiese zaubern. Eure Aufgabe ist es Blumen zu basteln, welche wir dann an unsere Fensterscheiben kleben können. Wir groß oder klein die Blumen werden ist uns ganz egal. Auch die Farbe und Form könnt ihr selbst aussuchen. Ihr dürft so kreativ sein, wie ihr wollt. Wichtige Regeln bei der Aufgabe:**

- **Je bunter und kreativer desto besser!**
- **Legt die Blumen in den Briefkasten oder schickt uns ein Bild der Bastelei per Mail.**

**Letzte Woche haben sich viele auf den Weg gemacht, um unsere Ostersteine zu suchen. Leider sind viele unserer Steine verschwunden, die wir eigentlich für einen anderen Zweck verwenden wollten. Die ersten Familien und die Kinder aus den Notgruppen haben bereits begonnen, eine lange Steine-Schlange mit den selbstgestalteten Steinen zu legen.**

**Viel Spaß bei dieser Aufgabe! 😊**

**Danke an alle Kinder und Familien, die großen Spaß an der Umsetzung der bisherigen Beschäftigungen hatten.**

**Wir grüßen heute besonders Carolin und Marco und freuen uns gemeinsam mit ihnen über die Geburt ihres Sohnes Samu. Grüße gehen auch an die große Schwester Greta und den noch größeren Bruder Lionel.**

**Euer Team der Kita St. Wendalinus Großrosseln**

**Postadresse:**

**Kita St.Wendalinus Großrosseln**

**Klosterplatz 3**

**66352 Großrosseln**

**Mailadresse:**

**st.wendalinus-grossrosseln@kita-saar.de**